황성섭 5월 1일 작업일지

Terrain 건축물 y축 수정(건축물이 높아서 캐릭터의 발목만 보이는 현상 제거)

인벤토리 버그 해결(Event System 생성)

총기 스왑 및 삭제 해결(인벤토리 작동으로 테스트 완료)

애니메이션 작동 거리 축소